

DO ŠKOLY SE TĚŠÍM, KDYŽ...

ZŠ, 2. STUPEŇ



Klíč dovnitř

Vzpomeňte si, kdy jste se hodně těšili do školy. Dokážete říci, proč to bylo?

Bylo to kvůli:

Člověku

Příležitosti (školní jarmark, kino, výlet...)

Další...

.....

Stává se někdy, že se do školy netěšíte?

Proč?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





Sdílejte ve skupině

Ve skupinách si promluvte o tom, co je příčinou toho, že se do školy netěšíte. Dejte dohromady vše, co se ve vaší skupině objevilo. Napište dva seznamy.



TĚŠÍM SE, KDYŽ...



NETĚŠÍM SE, KDYŽ...



Předejte to dál

Postupně za jednotlivé skupiny přečtete své seznamy – učitel napíše na tabuli dva sloupce (opakující se položky již nezapisuje, pouze udělá čárku).



Prober to

Diskutujte nad seznamy.

- Jak ovlivnit to, co způsobuje, že se do školy netěšíte?
- Můžete to ovlivnit sami?
- Potřebujete k tomu někoho?
- Dokázali byste vybrat tři věci, které jsou pro vás jako třídu nejdůležitější, abyste se do školy mohli těšit?
- Můžete pro to něco udělat?





Promysli to

Jaké můžete udělat změny, abyste se do školy více těšili?

Ve skupinách naplánujte, co můžete udělat jako třída pro to, abyste dosáhli vybraných bodů. Kdy to můžete udělat?



Přijmi to

Pro radost a uvolnění si můžete zahrát hru, která s tématem těšení se a radosti souvisí. Vybrat si můžete hned ze dvou her.

HRA 1

Když vám někdo nese dárek, těšíte se? Jste rádi překvapováni? Víte, co vám udělá radost? Zahrajte si hru Dárek.

Postavte se do kruhu. První hráč naváže oční kontakt, vydá se ke zvolenému spoluhráči a v ruku mu nese fiktivní dárek. Může znázornit způsobem nesení, zda je dárek malý, velký, těžký, lehký... Když je u příjemce, řekne: Nesu ti dárek. Obdarovaný si dárek převezme a odpoví: Jéé, tohle jsem si vždycky přál. Rozbalí dárek a krátce řekne, co to je. (Pokud ho nic nenapadá, ostatní mohou pomoci.) Např. Sedačka do mého kabinetu! Tento hráč pak vychází a nese dárek někomu jinému.

HRA 2

Někdy se nám stává, že se na něco těšíme a něco nám zhatí plány... Zahrajte si hru Naštěstí a bohužel.

První hráč začne větou ze svého běžného školního dne, například: Dnes ráno jsem se nasídal a šel na autobus. Další hráč pokračuje: Bohužel mi ujel. Další hráč pokračuje slovy naštěstí... Tedy například: Naštěstí jel zrovna kolem mě souseď. Takto se stále střídá naštěstí a bohužel, až dostanou příležitost mluvit všichni ve třídě.



Akce

Vaše nápady a tipy na změny, které chcete udělat, abyste se do školy více těšili, mohou být inspirativní i pro další třídy. Sdílejte je s námi na: wellbeing@hvcm.cz